

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=

C64= C64= C64= C64= C64= C64= C64=



PAPER SOFT

42

Caduta libera
Velox
Il ragno
Il fantasma del teatro
Guerra aerea

IL PRIMO SETTIMANALE
DI SOFTWARE SU CARTA PER
IL TUO C64

Una pubblicazione della
J.soft editrice

Con la collaborazione del
Gruppo Editoriale Jackson

L. 1300

Anno 2 - N° 42 - 1 novembre 1985

post. in abb. post. Gruppo IJZO

Guida per l'input dei programmi versioni C64

Notate che i listati contengono 'parole' racchiuse tra parentesi graffe { }. Tali parole rappresentano caratteri di controllo come mostrato nel sottostante riquadro. Se sono precedute da un numero, questo indica il numero di volte che quel tasto deve essere premuto. Se il simbolo è sottolineato deve essere premuto contemporaneamente a SHIFT mentre se è racchiuso da [()] deve essere premuto con-

temporaneamente al tasto COMMODORE. Inoltre, se tra parentesi graffa si trova un carattere alfabetico "solitario" questo dovrà essere premuto contemporaneamente al tasto CTRL.

Con questo sistema di codifica, sarà molto più agevole copiare i listati senza faticose e dubbie interpretazioni di caratteri grafici e di controllo del cursore o dei colori.

{CLR}	SHIFT CLR/HOME		{CYN}	CTRL 4		[<7>]	CTRL 7	
{HOME}	CLR/HOME		{PUR}	CTRL 5		[<8>]	CTRL 8	
{SU} "	SHIFT ↑ CRSR ↓		{GRN}	CTRL 6		{F1}	f1	
{GIU' }	↓ CRSR ↓		{BLU}	CTRL 7		{F2}	f2	
{SIN}	SHIFT ← CRSR →		{YEL}	CTRL 8		{F3}	f3	
{DES}	← CRSR →		[<1>]	CTRL 1		{F4}	f4	
{RVS}	CTRL 9		[<2>]	CTRL 2		{F5}	f5	
{OFF}	CTRL 8		[<3>]	CTRL 3		{F6}	f6	
{BLK}	CTRL 1		[<4>]	CTRL 4		{F7}	f7	
{WHT}	CTRL 2		[<5>]	CTRL 5		{F8}	f8	
{RED}	CTRL 3		[<6>]	CTRL 6				

Per ricevere gli arretrati di **PAPER soft** compilare il seguente tagliando:



Compilare ed inviare in busta chiusa a:
J.soft viale Restelli, 5 - 20124 Milano - Tel. 02/6888228-683797-6880841-2-3

Nome _____

Cognome _____

Indirizzo _____

CAP _____ Città _____ Prov. _____

Desidero ricevere i seguenti numeri arretrati di

PAPER _____ Anno _____

PAPER dedicato a _____ Anno _____

a L. 2.000 cad. per un totale di L. a mezzo

assegno allegato

contanti allegati





C64

- 6** **Caduta libera**
di F. Randall trad. e adatt. di S. Albarelli
- 9** **Velox**
di M. Foppa Uberti
- 17** **Il ragno (Joystick)**
di K. Jenkins trad. e adatt. di M. Anticoli
- 21** **Il fantasma del teatro**
di P. Fusco
- 27** **Guerra aerea**
di E. May trad. e adatt. di S. Albarelli

J.soft s.r.l.

**DIREZIONE, REDAZIONI
E AMMINISTRAZIONE**

V.le Restelli, 5
20124 Milano
Tel.: 68.88.228-68.37.97

DIRETTORE RESPONSABILE:

Pietro Dell'Orco

COORDINAMENTO TECNICO:

Mauro Cristuib Grizzi

REDAZIONE:

Franco Sarcina

GRAFICA E IMPAGINAZIONE

Margherita La Noce
Ivana Rossi
Raffaella Toffolatti

FOTOCOMPOSIZIONE:

Graphotek
Via Astesani, 16 - Milano
Tel. 64.80.397

CONTABILITÀ:

Giulia Pedrazzini
Flavia Bonaiti

**AUTORIZZAZIONE ALLA
PUBBLICITÀ:**

Aut. Min. Rich.

STAMPA:

Intergrafica - Pioltello (MI)
Rivista associata
all'Unione stampa
Periodica Italiana



PUBBLICITÀ

Concessionario per l'Italia e l'Estero
J.Advertising s.r.l.

V.le Restelli, 5
20124 MILANO
Tel. (02)

68.82.895-68.80.606-68.87.233

Tlx 316213 REINA I

Concessionario esclusivo per la

DIFFUSIONE in Italia e Estero:

SODIP - Via Zuretti, 25

20125 MILANO

Spedizione in abbonamento

postale Gruppo II/70

Prezzo della rivista L. 1.300

Numero arretrati L. 2.600

© TUTTI I DIRITTI DI
RIPRODUZIONE O TRADUZIONE
DEGLI ARTICOLI PUBBLICATI
SONO RISERVATI



Stop Bug

Se non l'hai già fatto, memorizza STOP BUG e salvalo su nastro o disco.

Questo programma ti permette, una volta caricato ed attivato con RUN, di digitare i listati di Papersoft senza introdurre errori di battitura.

Come avrai notato, le linee dei nostri programmi terminano con la

parola: ":rem" seguita da un numero, detto checksum; NON COPIARE QUESTA PARTE DELLA LINEA, che serve solo per tua informazione. Quando STOP BUG è in funzione, infatti, tutte le volte che premi il tasto RETURN dopo aver digitato una linea di programma, appare nell'angolo superiore sinistro dello schermo un numero, che deve coincidere con il checksum da noi pubblicato (sempre che tu non abbia usato comandi abbreviati, come? per PRINT).

Usando STOP BUG tieni conto del

fatto che gli spazi non influiscono sul checksum, per cui fai particolare attenzione alle istruzioni PRINT dove sono spesso presenti. Inoltre eventuali inversioni di caratteri non vengono segnalate.

Un altro metodo per utilizzare STOP BUG, soprattutto se sei abituato ad usare le abbreviazioni dei comandi Basic, è controllare i checksum listando il programma e battendo RETURN su ogni linea.

Se intendi sospendere il lavoro di digitazione, puoi salvare su nastro o disco il programma che stai memorizzando senza che STOP BUG interferisca; al momento di riprendere il lavoro ricordati però di caricare ed attivare STOP BUG prima di ricaricare il tuo programma.

Per disabilitare STOP BUG premi RUN/STOP e RESTORE, e per riattivarlo batti SYS 40704.

STOP BUG per C64

```
100 POKE55,0:POKE56,PEEK(56)-1:R=PEEK(56)*256:PRINT"{CLR}
    ATTENDERE PREGO..."
110 FORI=RTOR+132:READA:CK=CK+A:IFA=999THENA=R/256
120 POKEI,A:NEXT
130 IFCK<>22689THENPRINT"{GIU'}ERRORE NELLE ISTRUZIONI DA
    TA":END
140 SYS(R):PRINT"{CLR}{ 2 GIU'}{RVS}STOP BUG{OFF} ATTIVAT
    O.":NEW
200 DATA173,36,3,201,32,208,1,96,141
210 DATA33,999,173,37,3,141,34,999,169
220 DATA32,141,36,3,169,999,141,37,3
230 DATA169,0,133,254,96,32,87,241,133
240 DATA251,134,252,132,253,8,201,13,240
250 DATA17,201,32,240,5,24,101,254,133
260 DATA254,165,251,166,252,164,253,40,96
270 DATA169,13,32,210,255,165,214,141,251
280 DATA3,206,251,3,169,0,133,216,169
290 DATA19,32,210,255,169,18,32,210,255
300 DATA169,58,32,210,255,166,254,169,0
310 DATA133,254,172,33,999,192,87,208,6
320 DATA32,205,189,76,117,999,32,205,221
330 DATA169,32,32,210,255,32,210,255,173
340 DATA251,3,133,214,76,55,999
```

Questo è un gioco per due persone, ognuna delle quali controlla un simbolo grafico rappresentante un omino; l'obiettivo è farlo cadere dalla cima fino alla base dello schermo, facendogli attraversare delle pareti orizzontali mobili. Ci spieghiamo meglio: lo schermo contiene un muro formato da tante file di mattoni, nelle quali vi sono però dei buchi; tutti e due gli omini partono dalla sommità del muro, e i giocatori possono far scorrere lateralmente le righe di mattoni. Per far ciò ognuno di essi dispone di una freccia, che deve posizionare in corrispondenza della parete che desidera far scorrere. Il giocatore sinistro usa i tasti 2-A per muovere la freccia in su e in giù, e i tasti Q-W per spostare a sinistra e a destra la riga di mattoni selezionata; il giocatore destro, analogamente, usa i tasti O-L per la freccia e O-P per i

mattoni. Dovete inoltre molta attenzione alle palline che si trovano nel muro: se infatti il vostro omino cade su una di esse, viene rispedito immediatamente al punto di partenza!

Il vincitore è colui che riesce per primo a far raggiungere al proprio omino la base dello schermo, dove si trova un buco che si muove continuamente, pronto ad accogliere il "precipitato". Alla fine di ogni partita si può scegliere se smettere, ricominciare da capo o continuare a giocare sullo stesso schermo.

Vi accorgete che questo è un gioco che richiede intelligenza e strategia, in quanto non bisogna solo osservare il proprio omino, ma anche badare a non favorire con le proprie mosse quello avversario, cercando anzi di ostacolarlo. Quindi, buon divertimento!

```

100 POKE53281,0:POKE53280,5:POKE650,128      :rem 182
110 DIMA$(18)                                  :rem 139
120 C=55296:H=.97:M=.7                        :rem 164
130 GOSUB670                                    :rem 177
140 T=-1:F=0                                   :rem 113
150 GOSUB580                                    :rem 179
160 S=1024                                      :rem 238
170 A1=123:A2=156:T1=88:T2=108               :rem 101
180 I1=1:I2=1:P1=T1:P2=T2:G1=0:G2=0         :rem 223
190 RL=875                                      :rem 25
200 PRINT" {CLR}"                               :rem 246
210 PRINT" "L$TAB(39-LEN(R$))R$:PRINT         :rem 120
220 GOSUB730                                    :rem 174
230 FORI=1TO18                                  :rem 63
240 PRINTTAB(5)A$(I)                           :rem 127

```

```

250 NEXT :rem 214
260 GETZ$ :rem 246
270 IFZ$="Q"THENLR=I1:GOSUB820 :rem 80
280 IFZ$="W"THENLR=I1:GOSUB820 :rem 87
290 IFZ$="A"ANDI1<18THENI1=I1+1:POKES+A1,32:A1=A1+40:POKE
S+A1,62:POKEC+A1,3 :rem 129
300 IFZ$="2"ANDI1>1THENI1=I1-1:POKES+A1,32:A1=A1-40:POKES
+A1,62:POKEC+A1,3 :rem 56
310 IFZ$="O"THENLR=I2:GOSUB820 :rem 74
320 IFZ$="P"THENLR=I2:GOSUB820 :rem 76
330 IFZ$="L"ANDI2<18THENI2=I2+1:POKES+A2,32:A2=A2+40:POKE
S+A2,60:POKEC+A2,3 :rem 141
340 IFZ$="0"ANDI2>1THENI2=I2-1:POKES+A2,32:A2=A2-40:POKES
+A2,60:POKEC+A2,3 :rem 64
350 POKES+RL,160:RL=RL-1:IFRL<845THENRL=RL+30 :rem 49
360 POKES+RL,32 :rem 117
370 IFPEEK(S+P1+40)=81THENPOKES+P1,32:P1=T1:G1=0:rem 93
380 IFPEEK(S+P2+40)=81THENPOKES+P2,32:P2=T2:G2=0:rem 99
390 POKES+P1,90:POKEC+P1,7:POKES+P2,87:POKEC+P2,7
:rem 218
400 IFPEEK(S+P1+40)=32THENPOKES+P1,32:P1=P1+40:POKES+P1,9
0:POKEC+P1,7:G1=G1+1 :rem 58
410 IFPEEK(S+P2+40)=32THENPOKES+P2,32:P2=P2+40:POKES+P2,8
7:POKEC+P2,7:G2=G2+1 :rem 73
420 IFP1>840ORP2>840THEN440 :rem 68
430 GOTO260 :rem 104
440 PRINT"{CLR}":PRINT :rem 195
450 IFP1>840THENW$=L$:GOTO470 :rem 232
460 W$=R$ :rem 200
470 PRINT"{CYN}"W$"{WHT}" :rem 207
480 PRINT"E' IL VINCITORE DI QUESTA PARTITA." :rem 196
490 PRINT:PRINT :rem 241
500 PRINT"PREMI:":PRINT"{GIU'}{CYN}N[<7>] PER UNA NUOVA P
ARTITA" :rem 41
510 PRINT:PRINT"{YEL}F{GRN} PER FINIRE" :rem 212
520 PRINT:PRINT"[<1>]QUALSIASI ALTRO TASTO":PRINT"{RED}
{ 2 SPAZI}PER CONTINUARE LA PARTITA{WHT}" :rem 22
530 GETZ$:IFZ$=""THEN530 :rem 133
540 IFZ$="F"THENEND :rem 115

550 IFZ$="N"THENPRINT"{ 2 GIU'}{ 4 SPAZI}STO COSTRUENDO U
NA NUOVA GRIGLIA":GOTO150 :rem 9
560 PRINT :rem 40
570 GOTO160 :rem 108
580 FORI=1TO18 :rem 71
590 A$(I)="" :rem 30
600 FORJ=1TO30 :rem 59
610 X=RND(1) :rem 146
620 IFX>HTHENAS$(I)=A$(I)+"Q":GOTO650 :rem 189
630 IFX>MTHENAS$(I)=A$(I)+" ":GOTO650 :rem 242
640 A$(I)=A$(I)+"[<+>]" :rem 234
650 NEXT:NEXT :rem 83

```

```

660 RETURN :rem 124
670 PRINT {CLR} [<3>] "TAB(12) " {RVS} CADUTA{ 2 SPAZI }LIBERA
" :rem 217
680 PRINT:PRINT :rem 242
690 INPUT"GIOCATORE DI SINISTRA";L$ :rem 181
700 INPUT"GIOCATORE DI DESTRA";R$ :rem 9
710 PRINT:PRINT:PRINTTAB(10)"ATTENDERE, PREGO....{WHT}"
:rem 130
720 RETURN :rem 121
730 FORI=1TO32 :rem 64
740 POKES+I+83,98:POKEI+83+C,3 :rem 217
750 POKES+I+843,160:POKEC+I+843,4 :rem 105
760 NEXT :rem 220
770 FORI=124TO804STEP40 :rem 129
780 POKES+I,160:POKEC+I,3:POKES+I+31,160:POKEC+I+31,3
:rem 103
790 NEXT :rem 223
800 POKES+A1,62:POKEA2+S,60:POKEC+A1,7:POKEC+A2,7
:rem 144
810 RETURN :rem 121
820 F1=F:F2=F:F3=T:F4=F:F5=F:F6=F:F7=F :rem 239
830 IFLR<>G1ANDG2<>LRTHEN1030 :rem 17
840 IFZ$<>"Q"ANDZ$<>"O"THEN940 :rem 226
850 IFPEEK(S+P1-1)<>160ANDPEEK(S+P1+1)=102THENF1=T
:rem 187
860 IFPEEK(S+P1+1)=160AND(PEEK(C+P1+1)AND15)=3THENF1=T:LR
=G1 :rem 36
870 IFPEEK(S+P2-1)<>160ANDPEEK(S+P2+1)=102THENF2=T
:rem 192
880 IFPEEK(S+P2+1)=160AND(PEEK(C+P2+1)AND15)=3THENF2=T:LR
=G2 :rem 42
890 IFPEEK(S+P1-1)=160AND(Z$="W"ORZ$="P")THENF6=T
:rem 125
900 IFPEEK(S+P2-1)=160AND(Z$="W"ORZ$="P")THENF7=T
:rem 119
910 IFPEEK(S+P1-1)=160ANDPEEK(S+P1+1)=102ANDLR=G1THENF3=F
:rem 149
920 IFPEEK(S+P2-1)=160ANDPEEK(S+P2+1)=102ANDLR=G2THENF3=F
:rem 153
930 GOTO1030 :rem 153
940 IFZ$<>"W"ANDZ$<>"P"THEN1030 :rem 17
950 IFPEEK(S+P1+1)<>160ANDPEEK(S+P1-1)=102THENF4=T
:rem 191
960 IFPEEK(S+P1-1)=160AND(PEEK(C+P1-1)AND15)=3THENF4=T:LR
=G1 :rem 44
970 IFPEEK(S+P2+1)<>160ANDPEEK(S+P2-1)=102THENF5=T
:rem 196
980 IFPEEK(S+P2-1)=160AND(PEEK(C+P2-1)AND15)=3THENF5=T:LR
=G2 :rem 50
990 IFPEEK(S+P1+1)=160AND(Z$="Q"ORZ$="O")THENF6=T
:rem 117

```



```

1000 IFPEEK(S+P2+1)=160AND(Z$="Q"ORZ$="O") THENF7=T
:rem 150
1010 IFPEEK(S+P1+1)=160ANDPEEK(S+P1-1)=102ANDLR=G1 THENF3=
F
:rem 189
1020 IFPEEK(S+P2+1)=160ANDPEEK(S+P2-1)=102ANDLR=G2 THENF3=
F
:rem 193
1030 IFNOTF3 THENRETURN
:rem 204
1040 IFF6 THENPOKES+P1,32:P1=T1:G1=0:RETURN
:rem 116
1050 IFF7 THENPOKES+P2,32:P2=T2:G2=0:RETURN
:rem 122
1060 IFF1 ANDLR=G1 THENPOKES+P1,32:P1=P1-1:POKES+P1,90
:rem 181
1070 IFF2 ANDLR=G2 THENPOKES+P2,32:P2=P2-1:POKES+P2,87
:rem 194
1080 IFF4 ANDLR=G1 THENPOKES+P1,32:P1=P1+1:POKES+P1,90
:rem 184
1090 IFF5 ANDLR=G2 THENPOKES+P2,32:P2=P2+1:POKES+P2,87
:rem 197
1100 PRINT" {HOME} {GIU' }":FORI=1TOLR:PRINT" {GIU' }";:NEXT
:rem 160
1110 IFZ$="Q"ORZ$="O" THENA$(LR)=RIGHT$(A$(LR),29)+LEFT$(A
$(LR),1)
:rem 171
1120 IFZ$="W"ORZ$="P" THENA$(LR)=RIGHT$(A$(LR),1)+LEFT$(A$
(LR),29)
:rem 179
1130 PRINTTAB(5)A$(LR)
:rem 3
1140 RETURN
:rem 166

```

Velox

C64

Le gare automobilistiche hanno sempre avuto un enorme successo presso gli appassionati, e hanno sempre supportato un grossissimo giro di scommesse. Con questo programma potrai simulare una gara di Formula Uno od anche un intero Campionato, e partecipare alle scommesse sul vincitore. Il programma ha una struttura a menu autoesplicativi, e le varie opzioni

sono selezionabili semplicemente con i tasti di funzione. Le auto presenti alla griglia di partecipazione sono 6; ad ognuna di esse puoi dare un nome a tua scelta. Il capitale iniziale a disposizione per ogni scommettitore è di 1000 dollari, e le quote, inizialmente fissate a 10, variano dopo il primo Gran Prix in rapporto alla classifica delle gare precedenti.

```

5 GOSUB300:GOTO40
:rem 31
10 DATA11507,12573,12522,11001
:rem 238

```

```

20 A=49152:B=84:C=A+B:FORI=1TO4:D=0:READX:FORJ=ATOC:D=D+P
   EEK(J):NEXT                               :rem 236
30 A=C+1:C=A+B:NEXT:GOTO1510                 :rem 155
40 FORI=1TO4:READA:NEXT:READLO,HI:FORI=LOTOHI:READX:POKEI
   ,X                                          :rem 241
41 NEXT:RUN10                                :rem 52
50 DATA49152,49528                          :rem 188
60 DATA174,114,193,224,3,144,3,76,117,192,188,114,193,140
   ,121,193,174                              :rem 126
70 DATA118,193,232,202,32,30,193,172,121,193,173,119,193,
   201,2,208,10                              :rem 102
80 DATA169,32,72,173,33,208,72,76,50,192,177,90,72,177,92
   ,72,204                                    :rem 156
90 DATA116,193,240,20,200,177,90,72,177,92,136,145,92,104
   ,145,90,200                                :rem 70
100 DATA204,116,193,208,238,240,18,136,177,90,72,177,92,2
   00,145,92,104                             :rem 173
110 DATA145,90,136,204,115,193,208,236,173,119,193,201,0,
   208,5,104,104                             :rem 151
120 DATA76,111,192,104,145,92,104,145,90,236,117,193,208,
   160,96,172,116                           :rem 222
130 DATA193,200,189,114,193,170,32,30,193,173,120,193,201
   ,2,208,19,136                             :rem 157
140 DATA169,32,153,122,193,173,33,208,153,162,193,204,115
   ,193,208,239,240                         :rem 65
150 DATA16,136,177,90,153,122,193,177,92,153,162,193,204,
   115,193,208,240                          :rem 23
160 DATA236,117,193,240,37,202,32,30,193,172,116,193,200,
   136,177,90,72                            :rem 167
170 DATA177,92,32,48,193,145,92,104,145,90,32,56,193,204,
   115,193,208                              :rem 88
180 DATA234,236,117,193,208,221,240,46,202,206,118,193,23
   2,32,30,193,172                          :rem 5
190 DATA116,193,200,136,32,48,193,177,90,72,177,92,32,56,
   193,145,92                                :rem 48
200 DATA104,145,90,204,115,193,208,234,236,118,193,208,22
   1,238,118,193,232                        :rem 109
210 DATA32,30,193,173,120,193,201,0,240,20,172,115,193,13
   6,200,185,162                             :rem 137
220 DATA193,145,92,185,122,193,145,90,204,116,193,208,240
   ,96,189,89,193                          :rem 253
230 DATA133,91,24,105,212,133,93,189,64,193,133,90,133,92
   ,96,72,152                               :rem 31
240 DATA24,105,40,168,104,96,72,152,56,233,40,168,104,96,
   0,40,80                                   :rem 122
250 DATA 120,160,200,240,24,64,104,144,184,224,8,48,88,12
   8,168,208,248                             :rem 124
260 DATA32,72,112,152,192,4,4,4,4,4,4,4,4,5,5,5,5,5
   :rem 125
270 DATA5,6,6,6,6,6,6,6,7,7,7,7,7,3,0,4,0 :rem 252
280 DATA4,1,1,-1                            :rem 44

```

```

300 PRINT"{CLR}":POKE53281,0:POKE53280,14           :rem 187
305 FORI=1TO8                                         :rem 17
310 FORV=1224+6TO1224+33:POKEI*40+V,160:POKEI*40+V+54272,
    7:NEXT                                           :rem 133
320 NEXTI                                           :rem 29
350 PRINT"{ 14 GIU' }{ 5 DES }[<7>]Q{ 28 SPAZI}Q" :rem 36
360 PRINT"{ 5 DES }B{WHT}[< 4 B>]{ 20 SPAZI}[< 4 B>][<7>]
    B"                                             :rem 22
370 PRINT"{ 5 DES }B{WHT}[< 7 B>]{ 4 SPAZI}{RED} [< 2 P>]
    [<I>][< 2 P>]{ 3 SPAZI}{WHT} [< 7 B>][<7>]B" :rem 16
380 PRINT"{ 5 DES }B{WHT}[< 7 B>]{ 2 SPAZI}[<5>]
    { 2 SPAZI}[<D>][<I>]{WHT}U[<7>]Q{WHT}I[<5>][<I>][<F>]
    {WHT}{ 2 SPAZI}[< 7 B>][<7>]B"           :rem 133
390 PRINT"{ 5 DES }B{ 2 SPAZI}{WHT}{ 2 SPAZI}[< 3 B>]
    { 2 SPAZI}N [<5>]{RVS}[<K>][<8>] {RED}[<P>] [<P>]
    [<8>] {OFF}[<5>][<K>]{WHT} M [< 3 B>]{ 3 SPAZI}[<7>]
    B"                                             :rem 1
400 PRINT"{ 5 DES }B{ 6 SPAZI}{RED}{ 2 SPAZI}N[<V>]
    { 2 SPAZI}[< 2 Y>][<U>][< 2 Y>]{ 2 SPAZI}[<C>]M
    { 5 SPAZI}[<7>]{ 2 SPAZI}B"           :rem 217
410 PRINT"{ 5 DES }{ 4 SPAZI}{WHT}{ 4 SPAZI}N[<V>]
    { 11 SPAZI}[<C>]M"                           :rem 17
420 PRINT"{ 5 DES }{ 3 SPAZI}{RED}{ 4 SPAZI}N[<V>]
    { 13 SPAZI}[<C>]M"                           :rem 41
430 PRINT"{ 5 DES } {WHT}{ 5 SPAZI}N[< 17 +>]M :rem 125
440 PRINT"{ 5 DES }{ 2 SPAZI}{RED}{ 3 SPAZI}N[<V>]
    { 17 SPAZI}[<C>]M{HOME}"                   :rem 62
500 PRINT"{ 6 GIU' }{DES}{RVS}{RED}{ 6 DES } { 3 DES } {DES}
    { 4 SPAZI}{DES} { 4 DES}{ 4 SPAZI}{DES} { 3 DES} "
                                                    :rem 62
510 PRINT"{RVS}{ 7 DES} { 3 DES} {DES} { 4 DES} { 4 DES}
    { 2 DES} { 2 DES} {DES} "                 :rem 49
520 PRINT"{RVS}{ 7 DES} { 3 DES} {DES}{ 3 SPAZI}{ 2 DES}
    { 4 DES} { 2 DES} { 3 DES} "             :rem 248
530 PRINT"{RVS}{ 7 DES} { 3 DES} {DES} { 4 DES} { 4 DES}
    { 2 DES} { 2 DES} {DES} "               :rem 51
540 PRINT"{RVS}{ 8 DES} {DES} { 2 DES} { 4 DES} { 4 DES}
    { 2 DES} {DES} { 3 DES} "              :rem 81
550 PRINT"{RVS}{ 9 DES} { 3 DES}{ 4 SPAZI}{DES}
    { 4 SPAZI}{DES}{ 4 SPAZI}{DES} { 3 DES} " :rem 135
600 RETURN                                       :rem 118
1510 READXX:IFXX<>-1THEN1510                   :rem 218
1520 H=53248:W=1                               :rem 82
1600 FORI=2040TO2045:POKEI,13:NEXT             :rem 35
1605 POKE2046,14:POKEH+45,1                   :rem 250
1610 FORI=0TO31:READDA:POKE832+I,DA:NEXT      :rem 235
1615 FORI=32TO62:POKE832+I,0:NEXT             :rem 249
1630 DATA231,128,0,231,184,236,243,126,236,223,255,92,207
    ,7,254,231,3,255                           :rem 58
1640 DATA207,7,254,223,255,92,243,126,236,231,184,236,231
    ,128                                         :rem 246

```

```

1650 FORI=0TO62:READDO:POKE896+I,DO:NEXT           :rem 25
1660 DATA64,0,2,32,112,4,17,251,248,14,123,236,27,124,220
,57,127,190,124                                   :rem 247
1661 DATA191,126,254,190,249,253,189,23,253,251,158,253,2
22,124,252,223                                     :rem 236
1662 DATA242,126,189,238,7,190,127,127,191,159,120,159,20
7,113,207,242                                       :rem 189
1663 DATA45,255,252,99,241,248,132,0,0,8,0,0       :rem 161
1680 GF=1:J=0:GOTO10000                             :rem 31
1690 REM*** CORSA                                   :rem 170
1700 H=53248:W=1                                    :rem 82
1720 FORI=88TO88+24*6STEP24:POKEH+W,I:W=W+2:NEXT:rem 240
1730 POKEH+21,0                                       :rem 44
1800 FORN=0TO5:X(N)=35:NEXT                          :rem 146
1810 FORI=0TO10STEP2:POKE53248+I,35:NEXT           :rem 201
1820 POKEH+39,7:POKEH+40,5:POKEH+41,2:POKEH+42,1:POKEH+43
,6:POKEH+44,15                                       :rem 150
2000 POKE53281,0:POKE53280,0                         :rem 23
2010 PRINT"{CLR}{ 2 GIU'}":FORI=0TO9:PRINT"{RVS}{WHT}
{ 2 SPAZI}{RED}{ 2 SPAZI}";:NEXT                   :rem 238
2020 FORI=1024TO1143:POKEI,160:POKEI+54272,5:NEXT
:rem 148
2030 FORI=1944TO2023:POKEI,160:POKEI+54272,5:NEXT
:rem 158
2040 PRINT"{ 17 GIU'}":FORI=0TO9:PRINT"{RVS}{WHT}
{ 2 SPAZI}{RED}{ 2 SPAZI}";:NEXT                   :rem 93
2060 FORI=0TO15STEP3:POKE1224+I*40,49+I/3:POKE55496+I*40,
1:NEXT                                               :rem 206
2070 PRINT"{HOME}{GIU'}{ 5 DES}{RVS}{GRN}GARE DISPUTATE";
GF-1                                               :rem 119
2900 POKE49523,0:POKE49524,39:POKE49525,1:POKE49526,23:PO
KE49522,1:POKE48527,1                               :rem 213
2910 PRINT"{HOME}"                                   :rem 176
2920 T1$="{RVS}{WHT}{ 4 GIU'}{ 3 SIN}[< 2 B>]{GIU'}
{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}
{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}
{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}
{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}
{ 2 SIN}[< 2 B>}"                                   :rem 184
2930 T2$="{RVS}{WHT}{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}
[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}
[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}
[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 B>]{GIU'}{ 2 SIN}
[< 2 B>]{HOME}"                                     :rem 107
2940 FORI=1188TO1788STEP120:POKEI,110:POKEI+54272,1:NEXT
:rem 127
2950 FORI=1268TO1868STEP120:POKEI,125:POKEI+54272,1:NEXT
:rem 132
2955 POKEH+21,63                                       :rem 111
2960 FORT=0TO2000:NEXTT                               :rem 171
2961 POKE1480,7:POKE1481,15:POKE1482,33           :rem 196

```

```

2962 FORT=0TO500:NEXTT :rem 128
2963 POKE1480,32:POKE1481,32:POKE1482,32 :rem 242
2995 FORI=1188TO1788STEP120:POKEI,32:NEXT :rem 30
2996 FORI=1268TO1868STEP120:POKEI,32:NEXT :rem 29
3000 REM **** CICLO GIOCO :rem 42
3005 NU=INT(6*RND(0)):C=1:UN=INT(170*RND(0))+80 :rem 164
3010 SYS49152 :rem 200
3020 N=INT(6*RND(0)) :rem 81
3040 IFX(N)<240ANDX(N)>30THENX(N)=X(N)+INT(2*RND(0)+2)
:rem 105
3045 SYS49152 :rem 208
3047 POKEH+2*N,X(N) :rem 61
3050 IFX(N)>=240THENX(N)=X(N)+1 :rem 21
3055 IFX(N)=UNANDC=1THEN4000 :rem 170
3060 IFX(N)=252THENPRINTT1$;T2$:X(N)=255:POKEH+2*N,X(N):G
OTO4500 :rem 94
3080 SYS49152 :rem 207
3120 POKEH+2*N,X(N) :rem 53
3130 GOTO3010 :rem 196
4000 POKEH+12,X(NU):POKEH+13,PEEK(H+2*NU+1):POKEH+21,63-2
↑NU+64 :rem 186
4010 FORSY=0TO35:SYS49152:FORT=0TO10:NEXTT:X(NU)=X(NU)-2:
POKEH+12,X(NU):NEXTSY :rem 11
4020 POKEH+21,63-2↑NU:X(NU)=0:C=0:GOTO3010 :rem 212
4500 FORI=1TO8:FORT=0TO15:NEXTT:SYS49152:NEXTI :rem 250
5010 GF=GF+1:PU=0:NU=0:UN=0 :rem 89
5020 FORCO=255TO150STEP-1 :rem 236
5030 FORI=1TO6 :rem 63
5050 IFPU=0THENPA=9 :rem 161
5051 IFPU=1THENPA=6 :rem 160
5052 IFPU=2THENPA=4 :rem 160
5053 IFPU=3THENPA=3 :rem 161
5054 IFPU=4THENPA=2 :rem 162
5055 IFPU=5THENPA=1 :rem 163
5100 IFCO=X(I-1)THENK(I)=K(I)+PA:PS=1 :rem 177
5160 NEXTI:IFPS=1THENPU=PU+1:PS=0 :rem 138
5170 NEXTCO :rem 158
5180 I=0 :rem 132
5190 I=I+1 :rem 250
5200 IFI=7THEN5430 :rem 14
5210 IFK(I)=9THEN5250 :rem 173
5220 IFK(I)=6THEN5400 :rem 168
5230 GOTO5190 :rem 210
5250 FORG=1TOVAL(NG$) :rem 248
5260 IFK(VAL(R$(G)))=9THENCA(G)=CA(G)+SC(G)*INT((10-P(I)/G
F) :rem 71
5270 NEXTG:GOTO5190 :rem 150
5400 FORG=1TOVAL(NG$) :rem 245
5410 IFK(VAL(R$(G)))=6THENCA(G)=CA(G)+SC(G)*INT((10-P(I)/
GF)/2) :rem 243
5420 NEXTG:GOTO5190 :rem 147

```

```

5430 FORI=1TO6:P(I)=P(I)+K(I):NEXTI           :rem    96
5450 FORI=1TO6:K(I)=0:NEXTI                   :rem   147
5460 FORI=1TOVAL(NG$):R$(I)="" :NEXTI        :rem   138
5500 POKEH+21,0:PRINT"{CLR}":XU=0            :rem    29
5920 GOTO7000                                  :rem   208
6000 GETF$:IFF$=""THENRETURN                  :rem   211
6110 IFF$="{F1}"ANDZ=1THEN1690:REM GARA      :rem   154
6120 IFF$="{F3}"ANDZ=1THEN7000:REM CLASSIFICA AUTO
                                                :rem   131
6130 IFF$="{F5}"ANDZ=1ANDXU=0THEN9000:REM SCOMMESSE
                                                :rem    24
6140 IFF$="{F7}"ANDZ=0THEN8000:REM OPZIONI  :rem   164
6150 IFF$="{F8}"THENCLR:RUN                  :rem    17

6160 GOTO6000                                  :rem   204
6999 REM ***CLASSIFICA***                    :rem   231
7000 POKE53281,0:POKE53280,0                 :rem    28
7005 PRINT"{CLR}{GIU'}{RVS}[<7>]{ 2 DES}ε{ 2 SPAZI}{DES}
      { 3 DES}ε [<*>]{DES}ε{ 2 SPAZI}{DES}ε{ 2 SPAZI}{DES}
      {DES}{ 3 SPAZI}{DES}{DES}ε{ 2 SPAZI}{DES}ε [<*>]"
                                                :rem   26
7010 PRINT"{RVS}{ 2 DES} { 3 DES} { 3 DES} {DES} {DES}
      { 3 DES} { 3 DES} {DES} { 3 DES} {DES} { 3 DES}
      {DES} "
                                                :rem  128
7020 PRINT"{RVS}{ 2 DES} { 3 DES} { 3 DES}{ 3 SPAZI}{DES}
      { 3 SPAZI}{DES}{ 3 SPAZI}{DES} {DES}{ 2 SPAZI}
      { 2 DES} {DES} { 3 DES}{ 3 SPAZI}"
                                                :rem  182
7030 PRINT"{RVS}{ 2 DES} { 3 DES} { 3 DES} {DES}
      { 3 DES} { 3 DES} {DES} {DES} { 3 DES} {DES}
      { 3 DES} {DES} "
                                                :rem  130
7040 PRINT"{ 2 DES}[<*>]{RVS}{ 2 SPAZI}{DES}{OFF}[<*>]
      {RVS}{ 2 SPAZI}{DES} {DES} {DES}{ 2 SPAZI}{OFF}ε
      {DES}{RVS}{ 2 SPAZI}{OFF}ε{RVS}{DES} {DES} { 3 DES}
      {DES}{OFF}[<*>]{RVS}{ 2 SPAZI}{DES} {DES} "
                                                :rem  224
7090 H=53248:W=1                              :rem    90
7100 FORI=111TO111+24*6STEP24:POKEH+W,I:W=W+2:NEXT
                                                :rem    52
7110 POKEH+21,63                              :rem    99
7120 FORN=0TO5:X(N)=35:NEXT                   :rem   147
7130 FORI=0TO10STEP2:POKE53248+I,35:NEXT     :rem   202
7140 POKEH+39,7:POKEH+40,5:POKEH+41,2:POKEH+42,1:POKEH+43
      ,6:POKEH+44,15                          :rem   151
7200 PRINT"{HOME}{ 8 GIU'}{ 6 DES}{YEL}1 - .....
      ...";P(1)
                                                :rem   250
7210 PRINT"{ 2 GIU'}{GRN}{ 6 DES}2 - .....";P
      (2)
                                                :rem    4
7220 PRINT"{ 2 GIU'}{ 6 DES}{RED}3 - .....";P
      (3)
                                                :rem    5
7230 PRINT"{ 2 GIU'}{ 6 DES}{WHT}4 - .....";P
      (4)
                                                :rem   241

```

```

7240 PRINT"{ 2 GIU' } { 6 DES } {BLU}5 - .....";P
      (5)                                     :rem 14
7250 PRINT"{ 2 GIU' } { 6 DES } [<8>]6 - .....";P
      (6)                                     :rem 141
7300 PRINT"{HOME}{ 5 GIU' }"                :rem 3
7310 FORI=1TO6                                :rem 66
7320 PRINT"{ 2 GIU' } { 10 DES }";A$(I)      :rem 27
7340 NEXT                                     :rem 13
7500 FORT=0TO7000:NEXT:POKEH+21,0            :rem 242
7560 PRINT"{CLR}":IFGF-1=CGTHEN13000         :rem 212
7600 GOTO10000                                :rem 247
8000 REM ***** OPZIONI *****           :rem 162
8010 Z=1:POKE53280,2:POKE53281,2            :rem 36
8030 PRINT"{CLR}{YEL}{GIU'}{DES}INSERIMENTO NOME PILOTI O
      SCUDERIE AUTO [S/N]{ 3 GIU' }"        :rem 223
8040 GETR$:IFR$=""THEN8040                    :rem 221
8050 IFR$="N"THEN8500                          :rem 157
8060 IFR$<>"S"THEN8040                        :rem 223
8065 PRINT"{CLR}{GIU' }"                     :rem 72
8070 FORI=1TO6                                :rem 70
8080 PRINT"{ 2 DES } {GIU' }AUTO #";I        :rem 204
8090 INPUTA$(I)                               :rem 96
8100 IFLEN(A$(I))>10THENI=I-1:PRINT"{SU}{ 26 SPAZI}
      { 3 SU}"                                :rem 209
8110 NEXT                                     :rem 9
8500 IFA$(1)=""THENA$(1)="GIALLA"            :rem 5
8510 IFA$(2)=""THENA$(2)="VERDE"             :rem 212
8520 IFA$(3)=""THENA$(3)="ROSSA"             :rem 233
8530 IFA$(4)=""THENA$(4)="BIANCA"           :rem 2
8540 IFA$(5)=""THENA$(5)="BLU"               :rem 74
8550 IFA$(6)=""THENA$(6)="GRIGIA"           :rem 29
8600 PRINT"{CLR}{YEL}{GIU'}{DES}NUMERO GIOCATORI ?"
                                             :rem 180
8610 GETNG$:IFVAL(NG$)<1ORVAL(NG$)>8THEN8610  :rem 141
8620 FORI=1TOVAL(NG$)                          :rem 254
8630 PRINT"{GIU'}GIOCATORE #";I              :rem 247
8635 CA(I)=1000                                :rem 242
8640 INPUTG$(I):IFLEN(G$(I))>10THENI=I-1:NEXTI :rem 34
8645 NEXTI                                     :rem 95
8650 PRINT"{CLR}{DES}{GIU'}NUMERO GARE :":   :rem 148
8670 PRINT"{ 2 GIU' } {RVS}A{OFF} = { 2 SPAZI }1" :rem 27
8680 PRINT"{GIU'}{RVS}B{OFF} = { 2 SPAZI }5" :rem 16
8690 PRINT"{GIU'}{RVS}C{OFF} = 10"          :rem 62
8700 PRINT"{GIU'}{RVS}D{OFF} = 15"          :rem 60
8710 GETGA$:IFGA$=""THEN8710                  :rem 81
8720 IFGA$="A"THENCN=1:GOTO8770              :rem 62
8730 IFGA$="B"THENCN=5:GOTO8770              :rem 68
8740 IFGA$="C"THENCN=10:GOTO8770            :rem 114
8750 IFGA$="D"THENCN=15                      :rem 48
8760 IFGA$<>"D"THEN8710                      :rem 17
8770 PRINT"{CLR}":GOTO10000                  :rem 158

```

```

9000 REM **** SCOMMESSE **** :rem 172
9010 XU=1:POKE53281,5:POKE53280,5 :rem 126
9100 PRINT"{CLR}{BLK}{GIU'}{ 4 DES}{RVS} [<F>]{DES} [<F>]
      {DES} [<I>] {DES} [<*>]ε {DES} [<*>]ε {DES} [<F>]
      {DES} [<F>]{DES} [<F>]{DES} [<F>}" :rem 81
9110 PRINT"{ 4 DES}{RVS} { 2 DES} { 2 DES} {DES} {DES}
      {OFF}[<*>]ε{RVS} {DES} {OFF}[<*>]ε{RVS} {DES} {OFF}
      [<F>]{RVS}{DES} { 2 DES} { 2 DES}{OFF}[<F>}"
      :rem 159
9120 PRINT"{ 4 DES}{RVS}{DES} {DES} { 2 DES} {DES} {DES}
      { 2 DES} {DES} { 2 DES} {DES} { 3 DES} { 2 DES}
      {DES} " :rem 45
9130 PRINT"{ 4 DES}{RVS}[<C>] {DES} [<V>]{DES} {OFF}[<I>]
      {RVS} {DES} { 2 DES} {DES} { 2 DES} {DES} [<V>]{DES}
      [<C>] {DES}[<C>] {DES} [<V>}" :rem 52
9200 PRINT"{GIU'}QUOTAZIONI AUTO : " :rem 51
9210 FORI=1TO6 :rem 67
9220 PRINTI;" -{ 2 SPAZI}";A$(I),,INT(10-P(I)/GF):NEXTI
      :rem 19
9230 FORJ=1TOVAL(NG$) :rem 253
9235 IFCA(J)=0THEN9650 :rem 241
9240 PRINT"{HOME}{ 15 GIU'}{ 10 SPAZI}{ 10 SIN}";G$(J),,"
      $";CA(J);"{SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 75
9250 PRINT"SU QUALE AUTO ? [N']{SU}" :rem 247
9260 GETR$(J):IFVAL(R$(J))<1ORVAL(R$(J))>6THEN9260
      :rem 151
9270 PRINT"QUANTO ?{ 14 SPAZI}" :rem 186
9500 FORS=1TO4 :rem 77
9510 GETS$(S):IFSS$(S)=""THEN9510 :rem 45
9520 IFASC(SS$(S))=13THEN9600 :rem 65
9530 IFASC(SS$(S))=20ANDS>0THENPRINT"{SIN} {SIN}";:S=S-1:G
      OTO9510 :rem 8
9540 PRINTSS$(S);:NEXTS :rem 129
9600 SC$=S$(1)+S$(2)+S$(3)+S$(4) :rem 49
9605 PRINT:PRINT"{SU}{ 6 SPAZI}{SU}{ 6 SIN}{ 10 SPAZI}
      {SU}" :rem 205
9610 SC(J)=VAL(SC$):SC$="" :rem 161
9620 IFSC(J)>1000ORSC(J)>CA(J)THENJ=J-1:NEXTJ :rem 224
9630 CA(J)=CA(J)-SC(J) :rem 171
9650 NEXTJ :rem 93
9700 PRINT"{CLR}":GOTO10000 :rem 152
10000 FORI=0TO8 :rem 105
10010 FORV=1224+6TO1224+33:POKEI*40+V,160:POKEI*40+V+5427
      2,7:NEXT :rem 227
10020 NEXTI :rem 123
10030 IFZ=1THENPRINT"{HOME}{ 6 GIU'}{ 7 DES}{RVS}{YEL}[F1
      ].....INIZIO GARA" :rem 85
10040 IFZ=1THENPRINT"{RVS}{GIU'}{ 7 DES}[F3].....CLASSI
      FICA AUTO" :rem 184
10050 IFZ=1ANDXU=0THENPRINT"{RVS}{GIU'}{ 7 DES}[F5].....
      .....SCOMMESSE" :rem 96

```



```

10060 IFZ=0THENPRINT"{RVS}{YEL}{SU}{ 7 DES}[F7].....
      .....OPZIONI"                                     :rem 104
10070 IFZ=1THENPRINT"{RVS}{GIU'}{ 7 DES}[F8].....PER RIC
      OMINCIARE"                                       :rem 227
11100 POKE49523,5:POKE49524,35:POKE49525,5:POKE49526,12:P
      OKE49528,1                                       :rem 54
11110 POKE49522,3                                       :rem 136
11200 FORT=1TO1500:NEXT                                  :rem 127
11210 SYS49152:SYS49152                                  :rem 55
11220 GOSUB6000:GOTO11200                                :rem 163
13000 REM **** THE END ****                             :rem 224
13010 POKEH+21,0:PRINT"{CLR}{WHT}":POKE53280,14:POKE53281
      ,6                                               :rem 195
13020 PRINT"{GIU'}{ 3 DES}CLASSIFICA FINALE :{ 2 GIU'}"
      :rem 12
13030 FORI=1TOVAL(NG$)                                    :rem 37
13040 PRINT"{GIU'}-";G$(I),,CA(I):NEXT                  :rem 54
13050 PRINT"{ 3 GIU'}PREMI{ 2 SPAZI}'@'{ 2 SPAZI}PER INIZ
      IARE"                                             :rem 74
13060 GETM$:IFM$<>"@"THEN13060                          :rem 172
13070 CLR:RUN                                           :rem 11

```

Il ragno

C64

In questo magnifico gioco hai il compito di uccidere un ragno radioattivo con il tuo laser. Devi cercare di andare sopra il ragno

con il mirino e sparare. Occhio però, bisogna fare il più presto possibile perché... non sei un ospite gradito!!

```

1000 REM*** IL RAGNO ***                               :rem 173
1005 REM*** PAPERSOFT ***                               :rem 90
1010 PRINTCHR$(147):GOSUB1930                           :rem 196
1020 POKE53280,0:POKE53281,0                           :rem 24
1030 REM                                               :rem 168
1040 FORI=49183TO49478:READJ                             :rem 142
1050 POKEI,J:CC=CC+J:NEXTI                               :rem 110
1060 READJ:IFCC<>JTHENPRINT"ERRORE NELLE DATA":END
      :rem 170
1070 SYS(49183)                                         :rem 33
1080 REM                                               :rem 173
1090 FORI=0TO62:READJ:POKEI+832,J:NEXTI                 :rem 196
1100 FORI=0TO62:READJ:POKEI+896,J:NEXTI                 :rem 198

```

1110	REM	:rem	167
1120	POKE49152,40:POKE49153,0	:rem	83
1130	POKE49156,255:POKE49157,0	:rem	148
1140	POKE49160,62:POKE49161,0	:rem	87
1150	POKE49164,213:POKE49165,0	:rem	142
1160	POKE49168,0:POKE49177,0	:rem	48
1170	POKE49169,100:POKE49170,0	:rem	140
1180	POKE49173,150:POKE49174,0	:rem	145
1190	REM	:rem	175
1200	POKE2040,13:POKE2041,14:VC=53248	:rem	31
1210	POKEVC+23,2	:rem	122
1220	POKEVC+29,2	:rem	129
1230	POKEVC+2,150:POKEVC+3,150	:rem	207
1240	REM	:rem	171
1250	S=54272:FORI=0TO24:POKES+L,0:NEXTI	:rem	141
1260	POKES+24,15	:rem	110
1270	POKES+5,41:POKES+6,89	:rem	247
1280	POKES+19,31:POKES+20,240	:rem	125
1290	POKE782,7:POKE781,18:SYS65520	:rem	216
1300	PRINTCHR\$(30)"PREMI UN TASTO PER GIOCARE"	:rem	214
1310	GETA\$:IFA\$=""THEN1310	:rem	173
1320	PRINTCHR\$(147)	:rem	65
1330	REM	:rem	171
1340	PRINTCHR\$(19)CHR\$(28)CHR\$(17)	:rem	135
1350	FORK=1TO22	:rem	112
1360	PRINT"{ 40 <u>v</u> }"	:rem	11
1370	NEXTK	:rem	85
1380	FORI=0TO39:POKE55336+I,5	:rem	188
1390	POKE1064+I,160:NEXTI	:rem	192
1400	FORI=0TO39:POKE56256+I,5	:rem	183
1410	POKE1984+I,160:NEXTI	:rem	196
1420	FORI=0TO22*40STEP40	:rem	153
1430	POKE55376+I,5:POKE1104+I,160	:rem	60
1440	POKE55415+I,5:POKE1143+I,160	:rem	58
1450	NEXTI	:rem	82
1460	POKEVC+21,3	:rem	128
1470	POKEVC+39,1:POKEVC+40,7	:rem	124
1480	DX=4:DY=4:GOSUB1660	:rem	169
1490	LI=15	:rem	6
1500	REM	:rem	170
1510	PX=PEEK(49169):PY=PEEK(49173)	:rem	205
1520	POKEVC+0,PX:POKEVC+1,PY	:rem	242
1530	NP=NP+1:F=PEEK(49177)	:rem	221
1540	IFNP>LITHENGOSUB1660	:rem	70
1550	POKEVC+2,FX:POKEVC+3,FX	:rem	1
1560	POKEVC+30,0:POKE49177,0	:rem	79
1570	IFF=1ANDPEEK(VC+30)AND1=1THEN1710	:rem	234
1580	IFED=3THEN1850	:rem	83
1590	PRINTCHR\$(19)CHR\$(5)"PUNTI:"SE	:rem	69
1600	IFSE>HITHENHI=SE	:rem	82
1610	PRINTCHR\$(19)TAB(25)"REC:"HI	:rem	137

```

1620 TX=TX+DX:IFTX<40ORTX>250THENDX=-DX :rem 45
1630 TY=TY+DY:IFTY<62ORTY>213THENDY=-DY :rem 56
1640 GOTO1510 :rem 203
1650 REM :rem 176
1660 TX=INT(RND(TI)*210+40) :rem 16
1670 TY=INT(RND(TI)*151+62) :rem 26
1680 POKEVC+2,TX:POKEVC+3,TY :rem 5
1690 NP=0:LI=LI-1:IFLI<1THENED=ED+1:LI=15 :rem 241
1700 RETURN :rem 168
1710 REM :rem 173
1720 POKEVC+21,2:SE=SE+INT(500/LI)+NP :rem 174
1730 FORT=128TO1STEP-7:POKEVC+40,T :rem 99
1740 POKEVC+29,0 :rem 134
1750 POKES+4,33:POKES+0,T:POKES+1,T+127 :rem 52
1760 POKES+18,33:POKES+15,T+7:POKES+14,T+127 :rem 54
1770 POKEVC+29,2 :rem 139
1780 NEXT:POKEVC+21,1 :rem 252
1790 POKES+4,0:POKES+18,0 :rem 186
1800 FORK=1TO1000:NEXT :rem 70
1810 GOSUB1660 :rem 23
1820 POKE49177,0:POKEVC+40,7 :rem 86
1830 POKEVC+21,3:NP=0 :rem 198
1840 GOTO1510 :rem 205
1850 POKE198,0 :rem 251
1860 PRINTCHR$(19)CHR$(17)CHR$(17)CHR$(17) :rem 70
1870 PRINTTAB(14)"-GAME{ 2 SPAZI}OVER-"CHR$(17) :rem 152
1880 PRINTTAB(7)"PREMI UN TASTO{ 2 SPAZI}PER GIOCARE" :rem 141
1890 GETA$:IFA$=""THENPOKE646,INT(RND(TI)*15):GOTO1860 :rem 208
1900 PRINTCHR$(147):POKEVC+21,0 :rem 49
1910 NP=0:ED=0:SE=0 :rem 69
1920 PRINTCHR$(147):GOTO1330 :rem 129
1930 REM :rem 177
1940 PRINTCHR$(30) :rem 16
1950 PRINTTAB(14)"IL RAGNO" :rem 57
2090 RETURN :rem 171
2100 DATA120,173,20,3,141,29,192,173,21 :rem 155
2110 DATA3,141,30,192,169,71,141,20,3 :rem 57
2120 DATA169,192,141,21,3,88,96,120,173 :rem 180
2130 DATA29,192,141,20,3,173,30,192,141 :rem 162
2140 DATA21,3,88,96,173,27,192,205,16 :rem 84
2150 DATA192,240,3,76,65,193,169,255 :rem 44
2160 DATA141,27,192,162,0,160,0,185,2 :rem 62
2170 DATA220,141,28,192,169,224,153,2 :rem 75
2180 DATA220,185,0,220,72,173,28,192 :rem 25
2190 DATA153,2,220,189,8,192,221,21,192 :rem 175
2200 DATA189,9,192,253,22,192,144,18 :rem 37
2210 DATA189,8,192,157,21,192,189,9,192 :rem 200
2220 DATA157,22,192,104,74,72,76,162 :rem 32
2230 DATA192,104,74,72,176,13,222,21 :rem 21

```

2240	DATA192,189,21,192,201,255,208,3	:rem	79
2250	DATA222,22,192,189,21,192,221,12	:rem	70
2260	DATA192,189,22,192,253,13,192,144	:rem	137
2270	DATA18,189,12,192,157,21,192,189	:rem	97
2280	DATA13,192,157,22,192,104,74,72,76	:rem	185
2290	DATA207,192,104,74,72,176,8,254,21	:rem	185
2300	DATA192,208,3,254,22,192,189,0,192	:rem	177
2310	DATA221,17,192,189,1,192,253,18	:rem	31
2320	DATA192,144,18,189,0,192,157,17	:rem	38
2330	DATA192,189,1,192,157,18,192,104	:rem	88
2340	DATA74,72,76,1,193,104,74,72,176	:rem	89
2350	DATA13,222,17,192,189,17,192,201	:rem	79
2360	DATA255,208,3,222,18,192,189,17	:rem	39
2370	DATA192,221,4,192,189,18,192,253,5	:rem	189
2380	DATA192,144,18,189,4,192,157,17	:rem	48
2390	DATA192,189,5,192,157,18,192,104	:rem	98
2400	DATA74,72,76,46,193,104,74,72,176	:rem	143
2410	DATA8,254,17,192,208,3,254,18,192	:rem	133
2420	DATA104,74,176,5,169,1,153,25,192	:rem	130
2430	DATA200,232,232,224,4,240,3,76,91	:rem	111
2440	DATA192,238,27,192,108,29,192	:rem	202
2450	DATA35994:REM*CHECKSUM*	:rem	184
2460	REM	:rem	176
2470	DATA0,0,0,31,1,240,24,0,48,20,0,80	:rem	130
2480	DATA18,0,144,17,41,16,0,170,0,0	:rem	2
2490	DATA108,0,1,239,0,0,0,0,1,239,0,0	:rem	84
2500	DATA108,0,0,170,0,17,41,16,18,0	:rem	251
2510	DATA144,20,0,80,24,0,48,31,1,240	:rem	46
2520	DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0	:rem	243
2530	REM	:rem	174
2540	DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,24,97,128	:rem	234
2550	DATA102,246,96,129,216,16,15,127	:rem	84
2560	DATA0,51,236,192,199,190,48,30,247	:rem	189
2570	DATA128,99,252,96,130,100,16,15	:rem	35
2580	DATA111,0,48,240,192,65,104,32,130	:rem	163
2590	DATA4,16,128,0,16,0,0,0,0,0,0,0	:rem	71
2600	DATA0,0,0,0	:rem	38

Il fantasma del teatro

Come avevamo promesso la scorsa settimana, pubblichiamo la prima parte dell'Adventure Game (cioè un gioco basato sul dialogo "parlato" con il computer) IL FANTASMA DEL TEATRO. La vicenda da cui il gioco si sviluppa è ambientata in un lugubre teatro. Il C64 impersona il protagonista del gioco, che deve sfuggire a numerosi pericoli, tra cui un custode scrupo-

loso e un terribile fantasma, fino ad arrivare a un misterioso tesoro. Il programma è stato suddiviso in tre parti; le altre due verranno pubblicate sui prossimi due numeri della tua rivista.

Non ti forniamo maggiori dettagli sul programma proprio per non rovinarti le (piacevoli!) sorprese che questa avventura, senz'altro di qualità eccellente, ti riserverà.

```

1 REM *      IL FANTASMA DEL TEATRO      *           :rem 237
2 REM * (C) 1985 PIERGIORGIO FUSCO *           :rem 149
5 GOTO100( )                                       :rem 95
6 PRINT:PR. NTCHR$(14)CHR$(158) "PREMI { SPAZI } RETURN.":POKE1
  98,0                                             :rem 135
7 GETA$:IFA$<>CHR$(13) THEN7                       :rem 64
10 POKE198,0:POKE53269,0:GOTO9000                 :rem 152
11 H=H+INT(H/10)*6:POKE56587,H:M=M+INT(M/10)*6:POKE56586,
  M:POKE56584,0:RETURN                             :rem 74
14 FORT=1 TO400:NEXT:RETURN                       :rem 216
15 FORT=1 TO2000:NEXT:RETURN                      :rem 7
16 FORT=1 TO5000:NEXT:RETURN                     :rem 11
20 NO=0:EA=0:SO=0:WE=0:UP=0:DO=0                :rem 171
30 ONSEGOSUB1100,1200,1300,1400,1500,1600,1700,1800,1900,
  2000:IFSE<11 THEN50                             :rem 239
31 ONSE-10GOSUB2100,2200,2300,2400,2500,2600,2700,2800,29
  00,3000:IFSE<21 THEN50                         :rem 137
32 ONSE-20GOSUB3100,3200,3300,3400,3500,3600,3700,3800,39
  00,4000                                         :rem 1
50 PRINTL$:TR=0:FORN=1 TO60:IFL(N)=SE THENPRINT" { 2 SPAZI }
  "O$(N):TR=-1                                    :rem 171
60 NEXT:IFNV=3ANDNOTTR THENNV=0:PRINT"NON VEDO NULLA DI SP
  ECIALE."                                         :rem 77
70 IF NO THENPRINT"NORD ";                       :rem 129
71 IFSO THENPRINT"SUD ";                         :rem 64
72 IFEA THENPRINT"EST ";                         :rem 37
73 IFWE THENPRINT"OVEST ";                      :rem 225
74 IFUP THENPRINT"SU ";                          :rem 2
75 IFDO THENPRINT"GIU' ";                        :rem 85
100 PRINT:GOSUB4200:IFCSTHENGOSUB4100           :rem 113

```

```

101 IFSE<>3THENNA=0 :rem 145
105 PRINT:PRINTCHR$(159)"CCHE COSA DEVO FARE?":GOSUB300:GO
SUB4200 :rem 237
107 IFI$="FINE"ORIS$="BASTA"THENPRINT:PRINT"FINE.":GOTO893
0 :rem 143
108 IFLEFT$(I$,2)="VA"THENPRINT"PRECEDIMI.":GOTO100
:rem 239
110 LI=LEN(I$):IFLI<2THEN4300 :rem 195
120 GOTO500 :rem 97
130 ONNVGOTO4800,4500,4800,4400,4450,4900,4600,4600,5000,
5050 :rem 128
131 ONNV-10GOTO5100,5100,5150,5200,5300,5200,5400,5400,54
50,5450 :rem 4
132 ONNV-20GOTO5500,5500,5600,5650,5700,5700,5750,5800,65
00,5900 :rem 41
133 ONNV-30GOTO5200,6000,6100,6150,6200,6250,6250,6300,63
50,6400 :rem 16
300 I$=" ":QT=TI:QC=4 :rem 121
310 GETT$:IFT$>" "THEN340 :rem 117
320 IFQT<TITHENPRINTMID$("{OFF} {OFF}{RVS} {OFF}",QC,3)CH
R$(157);:QC=5-QC:QT=TI+20 :rem 73
330 GOTO310 :rem 99
340 QA=ASC(T$):QL=LEN(I$):IF(QAAND127)<32THENPRINT" "CHR$(
157);:GOTO370 :rem 168

350 IFQL>79THEN310 :rem 53
360 I$=I$+T$:PRINTT$CHR$(20)T$; :rem 249
370 IFQA=13ANDQL>1THENI$=MID$(I$,2):PRINTCHR$(13)CHR$(158
);:GOTO400 :rem 221
380 IFQA=20ANDQL>1THENI$=LEFT$(I$,QL-1):PRINTCHR$(157);
:rem 56
390 GOTO310 :rem 105
400 IFLEFT$(I$,1)=" "THENI$=MID$(I$,2):GOTO400 :rem 8
410 RETURN :rem 117
500 A$=LEFT$(I$,4):FORNV=1TO40:IFA$=V$(NV)THEN560
:rem 130
530 NEXT:FORN=1TOLI:IFMID$(I$,N,1)<>"{SPAZI}"THENNEXT
:rem 20
540 FORN=1TOLI:IFMID$(I$,N,1)<>" "THENNEXTN :rem 74
550 PRINT"NON SO CHE VUOL DIRE "LEFT$(I$,N)".":GOTO100
:rem 253
560 B$="":PT=0:FORN=LITOLSTEP-1 :rem 124
570 IFMID$(I$,N,1)=" "ORMID$(I$,N,1)="'"THENB$=MID$(I$,N+
1,4):GOTO590 :rem 240
580 NEXT :rem 220
590 FORNU=0TO60:IFB$=LEFT$(O$(NU),4)THENPT=-1:GOTO630
:rem 235
600 NEXT :rem 213
610 IFPTTHENPRINT"NON POSSO FARLO... PER ORA!":GOTO100
:rem 181

```

```

620 PRINT"NON CONOSCO LA PAROLA 'RIGHT$(I$,LI-N)'.":GOT
    O100 :rem 148
630 IFL(NU)=SEORL(NU)=0ORNU=55ORNU=33ORNU=0THEN130 :rem 209
640 GOTO600 :rem 105
700 PRINT"BENE.":GOTO100 :rem 52
710 PRINT"NON CAPISCO.":GOTO100 :rem 8
720 PRINT"NON E' POSSIBILE.":GOTO100 :rem 29
730 PRINT"SI', MA CHE COSA?":GOTO100 :rem 161
740 PRINT"ODO UN MOTORE...":GOSUB8010:GOTO100 :rem 88
750 PRINT"NON POSSO: NON L'HO CON ME!":GOTO100 :rem 50
760 PRINT"STAI SCHERZANDO, SPERO!":GOTO100 :rem 234
770 PRINT"NON SUCCEDA NIENTE.":GOTO100 :rem 203
780 PRINT"NON E' UNA BUONA IDEA.":GOTO100 :rem 229
790 PRINT"GIA' FATTO, S MEMORATO!":GOTO100 :rem 111
800 PRINT"TROPPO BUIO PER CAMMINARE!":GOTO100 :rem 149
810 PRINT"VEDO SOLO TENEBRE.":GOTO100 :rem 140
820 PRINT"FATTO.":GOTO100 :rem 155
830 PRINT"HAI PROPRIO DELLE STRANE IDEE.":GOTO100 :rem 101
840 PRINT"DEVI ESSERE COMPLETAMENTE FOLLE.":GOTO100 :rem 78
850 PRINT"NON HA MOLTO SENSO.":GOTO100 :rem 167
860 PRINT"SPIACENTE, NON C'E' SCRITTO NIENTE.":GOTO100 :rem 149
1100 L$="SONO NELLA STANZA DEL CUSTODE.":WE=2:RETURN :rem 40
1200 L$="SONO NELL'ATRIO." :rem 114
1210 IFL(1)=2THENL$=L$+" DAL FINESTRINO DELLA{ 3 SPAZI}BI
    GLIETTERIA PROVIENE UNA LUCE." :rem 23
1220 NO=3:EA=1:UP=8:RETURN :rem 110
1300 L$="SONO NELLA PLATEA." :rem 197
1310 IFNATHENL$=L$+CHR$(157)+" , NASCOSTO TRA LE POL- TRON
    E." :rem 148
1320 NO=4:SO=2:RETURN :rem 57
1400 L$="SONO SUL PALCOSCENICO. A EST, IN ALTO,
    { 2 SPAZI}C'E' IL PALCO DI PROSCENIO." :rem 29
1410 NO=5:SO=3:IFL(18)=0ORL(18)=4ORL(18)=12THENUP=12 :rem 48
1420 RETURN :rem 167
1500 L$="SONO TRA LE QUINTE.":SO=4:EA=6:IFL(38)=5THENDO=7 :rem 235
1510 IFL(50)=5THENNO=19 :rem 61
1520 RETURN :rem 168
1600 L$="SONO NEL CORRIDOIO DEI CAMERINI. SONO{ 3 SPAZI}
    TUTTI CHIUSI TRANNE UNO." :rem 78
1610 WE=5:EA=20:RETURN :rem 79
1700 L$="MI TROVO NEL SOTTERRANEO DEL TEATRO.":IFL(56)=99
    THENSO=13:EA=15 :rem 197
1710 UP=5:RETURN :rem 250

```

```

1800 L$="SONO NELLA GALLERIA DEL TEATRO. I PALCHISONO CHI
      USI" :rem 118
1810 L$=L$+" TRANNE QUELLO CENTRALE.":NO=11:DO=2:IFL(43)=
      99THENUP=9 :rem 228
1820 RETURN :rem 171
1900 L$="SONO NEL LOGGIONE. IN ALTO C'E' LA CUPO-LA. TRA
      LE TENE BRE SI INTRA" :rem 187
1910 L$=L$+"VEDE LA MASSADEL GRANDE LAMPADARIO.":DO=8:IFL
      (36)=9THENUP=10 :rem 4
1920 RETURN :rem 172
2000 L$="SONO SULLA CUPOLA. E' DI STOFFA, LEGATA CON DEI
      TIRANTI AL TETTO." :rem 19
2010 DO=9:NO=14:IFNC>2THEN4000 :rem 2
2020 RETURN :rem 164
2100 L$="SONO NEL PALCO CENTRALE. C'E' UNA SOLA
      { 2 SPAZI}POLTRONA.":SO=8:RETURN :rem 174
2200 L$="SONO NEL PALCO DI PROSCENIO. SU UNA POL-TRONA C'
      E' UNO SCHELETRO!" :rem 233
2210 IFL(18)=0ORL(18)=4ORL(18)=12THENDO=4 :rem 89
2220 RETURN :rem 166
2300 L$="QUESTA E' LA BUCA DEL SUGGERITORE.":NO=7:RETURN
      :rem 213
2400 L$="SONO NEL GRANDE LAMPADARIO DEL TEATRO.":SO=10:RE
      TURN :rem 70
2500 L$="SONO NEL DEPOSITO DEI COSTUMI.":IFL(40)=15THENNO
      =22:IFAGTHENNO=23 :rem 122
2510 WE=7:IFL(41)=15THENL$=L$+" UNA PARE-TE HA QUALCOSA D
      I STRANO." :rem 199
2520 RETURN :rem 169
2600 L$="SONO SU UNO STRETTO CORNICIONE. A SUD{ 3 SPAZI}
      VEDO UNA PICCOLA PORTA":EA=28 :rem 5
2610 IFH<12THENL$=L$+" CHIUSA.":RETURN :rem 255
2620 SO=26:L$=L$+" APERTA.":RETURN :rem 220
2700 L$="SONO IN STRADA. L'USCITA SI E' CHIUSA.":IFL(15)=
      0THEN8580 :rem 233

2710 NO=27:RETURN :rem 39
2800 L$="SONO DAVANTI ALL'USCITA DI SICUREZZA. A EST C'E'
      IL LABIRINTO," :rem 173
2810 L$=L$+" A OVEST LA STRA- DA!":EA=19:WE=17:RETURN
      :rem 191
2900 L$="SONO IN UN LABIRINTO DI CORRIDOI E PAS- SAGGI.":
      SO=5:WE=18 :rem 250
2910 IFL(15)ORL(26)ORL(27)THENNO=19:SO=19:WE=19:EA=19
      :rem 133
2920 RETURN :rem 173
3000 L$="MI TROVO IN UN CAMERINO.":WE=6:IFL(51)=20THENNO=
      21 :rem 58
3010 RETURN :rem 164
3100 L$="SONO NELL'OFFICINA DEL TEATRO. IN UNA{ 3 SPAZI}
      PARETE C'E' UN INTERRUTTORE" :rem 195

```



```

3110 L$=L$+" CHE SI PUO' ALZARE O ABBASSARE.":SO=20:RETUR
      N                                     :rem 45
3200 L$="SONO NELLA TROMBA DELL'ASCENSORE. LA CA-BINA E'
      A MOLTI METRI"                       :rem 74
3210 L$=L$+" SOPRA DI ME.":SO=15:RETURN    :rem 189
3300 L$="SONO NELL'ASCENSORE.":SO=15:IFAG=0ANDPPTHENSO=0:
      WE=24                                  :rem 0
3310 RETURN                                :rem 167
3400 L$="SONO SU UNA PASSERELLA DI SERVIZIO A MOLTI METRI
      D'ALTEZZA."                          :rem 242
3410 L$=L$+" DA UN LATO UNA CORDAPENDE VERSO IL BASSO.":I
      FL(31)=98THEN3430                     :rem 32
3420 L$=L$+" A OVEST, POCHI ME-TRI OLTRE L'ABISSO, C'E' U
      N CORNICIONE."                       :rem 106
3425 WE=30:GOTO3440                        :rem 72
3430 L$=L$+" LA TRAVE E' POSATATRA PASSERELLA E CORNICION
      E.":WE=28                              :rem 197
3440 EA=23:IFL(46)=24THENUP=25            :rem 222
3450 RETURN                                :rem 172
3500 L$="SONO SUL TETTO. NON E' LA CLASSICA NOTTEBUIA E T
      EMPESTOSA: IL CIELO E"              :rem 70
3510 L$=L$+" SERENO E STELLATO. PERO' FA MOLTO FREDDO.":
      DO=24:TT=HM+3:RETURN                  :rem 144
3600 L$="MI TROVO IN UNA PICCOLA STANZA, NEL PUN-TO PIU'
      ALTO DEL TEATRO.":NO=16              :rem 17
3610 RETURN                                :rem 170
3700 L$="SONO DAVANTI ALLA PORTA DI CASA.":NO=29:rem 115
3710 IFL(20) THENNO=0:L$=L$+" NON POSSO ENTRARE: NON HO PI
      U' LA MIA CHIAVE!"                   :rem 110
3720 SO=17:RETURN                          :rem 45
3800 L$="BARCOLLO SULLA TRAVE TRA LA PASSERELLA EIL CORNI
      CIONE. SCRICCHIOLA!"               :rem 163
3810 EA=30:WE=16:RETURN                    :rem 134
3900 L$="FINALMENTE A CASA!" +CHR$(13):IFL(24)=29THENL$=L$
      +"A TERRA C'E' UN..."            :rem 236
3910 IFL(24) <> 29 THENL$=L$+"MA HAI DIMENTICATO QUALCOSA!"
                                             :rem 138
3920 RETURN                                :rem 174
4000 PRINT"TRO{ 2 P}O... QUALCOSA SI E' SPEZZATO!"
                                             :rem 5
4005 PRINT:PRINT"STO PRECIPITANDO!":PRINT:PRINT :rem 8
4010 GOSUB8050:GOTO8900                    :rem 86
4100 IFC=SETHENGOSUB4160                   :rem 230
4110 C=C+DC:IFC>6THENC=6:DC=-1            :rem 252
4115 IFC=SETHENGOSUB4160                   :rem 236
4120 IFC<1THENC=1:DC=1:SC=SC+1:IFSC=3THENGOSUB4180
                                             :rem 95
4140 IFABS(C-SE)=1THEN:PRINT"SENTO DEI PASSI!" :rem 171
4150 RETURN                                :rem 170
4160 PRINT"C'E' QUALCUNO!":IFL(1)=0ORNOTNATHEN8850
                                             :rem 164

```

```

4170 RETURN :rem 172
4180 L(3)=99:L(19)=1:L(49)=99:IFPBTHENC=0:L(54)=1 :rem 41
4185 IFL(5)=1 THENL(5)=99 :rem 81
4190 RETURN :rem 174
4200 H=(INT(PEEK(56587)/16)*10+PEEK(56587))AND15:rem 103
4201 M=INT(PEEK(56586)/16)*10+(PEEK(56586)AND15):D=PEEK(5 :rem 4
6584):HM=H*60+M
4204 IFSE=25ANDHM>T THENPRINT"SPIACENTE, SONO MORTO ASSID :rem 92
ERATO.":GOTO8900
4205 IFHM<695 THENRETURN :rem 222
4210 IFTC=0 THEN4260 :rem 85
4220 IFHM<720 THENRETURN :rem 208
4230 IFPM=0 THENNPM=-1:PP=2:GOSUB8200:IFSE<>25 THEN8700 :rem 214
4240 IFHM<723 THENRETURN :rem 213
4245 IFSM=0 THENSM=-1:IFSE<>26 THEN8700 :rem 22
4250 IFAF=0 THENAF=-1:GOTO8300 :rem 221
4255 IFHM<730 THENRETURN :rem 217
4256 PRINT"E' TARDI E SONO STANCO. BUONA NOTTE.":GOTO8900 :rem 109
4260 IFTE=0 THENTE=-1:IFL(1)=0 THENPRINT"LA TORCIA SI E' ES :rem 30
AURITA!"
4270 IFL(1)=0 ORL(13)=0 THENL(13)=0:L(1)=99 :rem 250
4280 IFL(1)<>99 THENL(13)=L(1):L(1)=99 :rem 9
4290 GOTO4220 :rem 208
4300 IFIS="I" THEN4380 :rem 139
4310 IFL(30)=0 ORL(31)=0 THENPRINT"CON QUESTO PESO NON POSS :rem 99
O MUOVERMI!":GOTO100
4320 IFL(1) ANDSE<>3 THEN800 :rem 5
4330 IFIS="N" AND NO THENSE=NO:GOTO20 :rem 123
4340 IFIS="S" ANDSOTHENSE=SO:GOTO20 :rem 139
4350 IFIS="E" ANDEATHENSE=EA:GOTO20 :rem 70
4360 IFIS="O" ANDWETHENSE=WE:GOTO20 :rem 125
4370 PRINT"HAI SPRECATO UNA MOSSA.":GOTO100 :rem 235
4380 PRINT"INVENTARIO:":TR=0:FORN=1 TO60:IFL(N)=0 THENPRINT :rem 58
"{ 2 SPAZI}"OS(N):TR=-1
4390 NEXT:IFNOTTR THENPRINT"NON HO NULLA CON ME.":rem 141
4395 GOTO100 :rem 159
4400 IFL(1) THEN800 :rem 236
4410 IFSE=4 THENGOSUB1400 :rem 213
4420 IFUP THENSE=UP:GOTO20 :rem 124
4430 PRINT"NON SI PUO' SALIRE.":GOTO100 :rem 176
4450 IFL(1) THEN800 :rem 241
4455 IFSE=12 ANDL(18) ANDL(18)<>12 ANDL(18)<>4 THENPRINT"SONO :rem 25
BLOCCATO!":GOTO4480
4460 IFSE=5 AND(L(18)=0 ORL(30)=0 ORL(31)=0) THENPRINT"QUALCO :rem 137
SA NON PASSA.":GOTO100
4470 IFDO THENSE=DO:GOTO20 :rem 93
4480 PRINT"NON SI PUO' SCENDERE.":GOTO100 :rem 62

```

È scoppiata una accanita battaglia tra due nazioni, una delle quali è la vostra patria.

Venite subito richiamato alle armi per guidare un modernissimo "mig" e sconfiggere le forze aeree nemiche.

Facendo partire il gioco appaiono poche brevi istruzioni su come muovere il mirino della mitraglia del vostro "mig" per sparare, e subito dopo inizia la battaglia.

Dapprima ogni aereo appare come un puntino, ma gradualmente si avvicina al vostro aereo e il com-

puter ve ne dà una realistica rappresentazione in tre dimensioni.

Se non riuscite a colpire l'aereo nemico prima che esso si scontri con voi (si tratta di "Kamikaze"), morirete e il computer vi mostrerà il punteggio raggiunto.

Se al contrario riuscirete a colpire l'aereo nemico, il computer vi darà ugualmente la vostra situazione in punti, ma visualizzerà un'altro aereo nemico da colpire.

Ed ora mano alla cloche e buon divertimento!!

```

1 GOSUB63900 :rem 179
3 GOSUB1000 :rem 116
5 W2=256:PT=0:H=0:S=.02 :rem 44
6 DIMPk(255):DIMF(8,2),FD(8,2):DIMGk(255):GOSUB2000 :rem 133
7 K=0:FORI=0TO1:SS(I)=INT(RND(1)*1000):NEXTI :rem 160
8 A5=0:M=9:MM=9:AL=0:AK=0:AA=0:FG=0:GOSUB1300:R=0:RR=0 :rem 232
9 POKEUG,U0:POKEUB,U0:PRINT"{CLR}" :rem 4
10 PRINT"{CLR}":PP=P:P=PEEK(197) :rem 10
15 ONPK(P)GOTO105,20,30,40,50,60 :rem 222
20 K=K+1:AK=AK+1 :rem 124
22 IFP=62THEN50 :rem 124
24 IFP=12THEN40 :rem 120
28 GOTO100 :rem 52
30 K=K-1:AK=AK-1 :rem 129
32 IFP=14THEN50 :rem 122
34 IFP=20THEN40 :rem 120
38 GOTO100 :rem 53
40 K=K-40:AL=AL-1 :rem 183
48 GOTO100 :rem 54
50 K=K+40:AL=AL+1 :rem 180
58 GOTO100 :rem 55
60 IFFG=0THENFG=1:KW=K :rem 125
100 IFPP=PTHENPP=0:GOTO15 :rem 98
105 IFAA=0THENGOSUB50000 :rem 184

```

```

140 IFAA=0ORAK<0ORAK>39ORAL<1ORAL>23THEN152      :rem 182
150 PRINTLEFT$(D$,AL);TAB(AK)D$(M)                :rem 217
152 IFFG=0THEN160                                  :rem 231
153 IFR>MTHENFG=0:R=0:RR=0:GOTO160                :rem 124
154 FORI=1TO2                                       :rem 13
155 IFR<>MTHEN157                                   :rem 15
156 GK=PEEK(F(R,I)+K-KW):ONGK(GK)GOTO300,157      :rem 101
157 IFR<5ORI=2THENPOKEF(R,I)+K-KW,FD(R,I)         :rem 23
158 IFR<5ORI=2THENPOKE54272+F(R,I)+K-KW,U2       :rem 44
159 NEXTI:RR=RR+.11*(10-RR):R=INT(RR):IFR=9THENNR=100
                                                    :rem 215
160 IFAATHENFORI=Q1TOQ4:POKEGG(I),GD:POKE54272+GG(I),U3:N
EXTI                                                :rem 108
162 IFAATHEN164                                     :rem 116
163 GOTO180                                         :rem 108
164 A8=0:IFRND(1)*(.03+S)>.055THENA8=1           :rem 86
175 MM=MM-S*(10-MM):M=INT(MM):IFM<0THENGOSUB51000:M=9:MM=
9                                                    :rem 57
178 IFA8THENAK=AK+K5:AL=AL+L5:A5=A5+1:IFA5=10THENA5=-10:L
5=-L5:K5=-K5                                       :rem 106
180 REM VISUALIZZA LE STELLE                       :rem 233
182 FORI=0TO1:IF(SS(I)+K)<0OR(SS(I)+K)>1000THEN184
                                                    :rem 187
183 POKEUS+SS(I)+K,42:POKEUC+SS(I)+K,UE          :rem 142
184 NEXTI                                           :rem 37
200 GOTO10                                          :rem 44
300 REM AEROPLANO COLPITO                          :rem 50
310 POKEUG,UR                                       :rem 50

350 FORI=1TO600:NEXTI                              :rem 49
360 FG=0:A5=0                                       :rem 176
370 S=S+.005                                        :rem 107
379 PT=PT+INT(S*MM*100):IFPT>HI THENHI=PT         :rem 62
380 POKEUG,U0:H=H+1:PRINT"{CLR}"                  :rem 24
382 FORI=1TO5:PRINTTAB(I*4)"{GIU'}BRAVISSIMO !!!":NEXTI
                                                    :rem 34
386 PRINT"{ 2 GIU'}HAI COLPITO"H AEREI NEMICI" :rem 39
387 PRINT"{GIU'}E HAI TOTALIZZATO"INT(S*MM*100)"PUNTI."
                                                    :rem 16
388 PRINT"{GIU'}QUESTO PORTA IL TUO PUNTEGGIO TOTALE A "P
T" PUNTI."                                          :rem 219
389 PRINT"{GIU'}IL RECORD E' DI"HI" PUNTI."       :rem 102
390 PRINT"{GIU'}IL PROSSIMO AEROPLANO ARRIVERA' PRESTO,"
                                                    :rem 188
391 PRINT"ED E' MOLTO AGGUERRITO....."           :rem 205
395 FORI=1TO2000:NEXTI                             :rem 102
399 GOTO8                                           :rem 22
1000 POKE53280,1:POKE53281,1                      :rem 24
1005 PRINT"{CLR}{RED}{ 13 SPAZI}GUERRA AEREA"    :rem 106
1007 PRINT"{GIU'}{BLU}SPARA AGLI AEROPLANI NEMICI CHE VOL
ANO "                                              :rem 76

```

```

1009 PRINT"IN QUESTA NOTTE STELLATA, PRIMA CHE TI
      { 2 SPAZI}COLPISCANO LORO!!" :rem 100
1010 PRINT"PER MUOVERTI USA I TASTI:" :rem 230
1012 PRINT"{GIU'}{ 14 SPAZI}Q W E" :rem 147
1013 PRINT"{ 15 SPAZI}M-N" :rem 14
1014 PRINT"{ 14 SPAZI}A*S*D" :rem 239
1015 PRINT"{ 15 SPAZI}N-M" :rem 16
1016 PRINT" S=FUOCO{ 6 SPAZI}Z X C" :rem 154
1030 PRINT"{GIU'}{ 6 SPAZI}PREMI UN TASTO PER GIOCARE."
      :rem 96
1035 GETA$:IFA$=""THEN1035 :rem 181
1040 PRINT"{GIU'}{ 9 DES}{GRN}OK.ASPETTA UN ATTIMO.."
      :rem 113
1045 PRINTU9$; :rem 68
1090 RETURN :rem 170
1300 D$(8)="." :D$(7)="-" :D$(6)="[<E>]" :D$(5)="@L" :D$(4)="{
      {SIN}-W-{SU}{ 2 SIN}[<R>]" :rem 185
1310 D$(3)="{SIN}-()-{SU}{ 3 SIN}PO" :D$(2)="{ 3 SIN}
      { 2 *}(W){ 2 *}{SU}{ 5 SIN}U[<E>]I{SU}{ 3 SIN}*[<R>]
      *" :rem 168
1320 D$(1)="{ 5 SIN}{ 4 *}( <> ){ 4 *}{SU}{ 8 SIN}N
      [< 2 +>]M{SU}{ 2 SIN}[<G>]{SU}{ 3 SIN}[< 4 P>]"
      :rem 1
1330 D$(0)="{ 11 SIN}[< 2 @>][< 4 P>][< 2 O>][< 2 I>]( <> )
      [< 2 I>][< 2 O>][< 4 P>][< 2 @>]{SU}{ 14 SIN}N
      [< 2 +>]M{SU}{ 2 SIN}[<H>]{SU}{ 3 SIN}[< 4 P>]"
      :rem 224
1400 D$="{HOME}":FORI=0TO100:D$=D$+"{GIU'}":NEXTI
      :rem 85
1500 Q1=1:Q4=4:GG=500+US:GG(1)=496+US :rem 80
1505 GG(2)=504+US:GG(3)=380+US:GG(4)=620+US:GD=91
      :rem 221
1510 QW=480+US :rem 27
1999 RETURN :rem 188
2000 FORI=0TO255:PK(I)=1:NEXTI :rem 61
2010 PK(10)=2:PK(18)=3:PK(23)=4:PK(9)=5 :rem 75
2020 PK(62)=2:PK(14)=3:PK(12)=2:PK(20)=3:PK(13)=6
      :rem 111
2040 FORI=0TO255:GK(I)=1:NEXTI :rem 56
2050 GK(42)=2:GK(46)=2:GK(32)=2:GK(160)=2:GK(233)=2
      :rem 173
2100 F(0,1)=US+490:F(0,2)=US+510:F(1,1)=US+497:F(1,2)=US+
      503 :rem 180
2110 F(2,1)=US+498:F(2,2)=US+502:F(3,1)=US+499:F(3,2)=US+
      501 :rem 198
2120 FORJ=1TO2:F(4,J)=F(3,J):NEXTJ :rem 244
2130 FORI=5TO6:FORJ=1TO2:F(I,J)=US+500:NEXTJ,I :rem 92
2140 FORI=7TO8:FORJ=1TO2:F(I,J)=US+540:NEXTJ,I :rem 101
2200 FD(0,1)=102:FD(1,1)=227:FD(2,1)=248:FD(3,1)=98:FD(4,
      1)=108 :rem 197

```

```

2210 FD(5,1)=111:FD(6,1)=100:FD(7,1)=69:FD(8,1)=45
:rem 29
2220 FORI=0TO8:FD(I,2)=FD(I,1):NEXTI
:rem 122
2230 FD(4,2)=123
:rem 7
2999 RETURN
:rem 189
50000 IFRND(1)<.9THENRETURN
:rem 156
50010 AA=1:AK=INT(RND(1)*24+8)
:rem 126
50030 AL=INT(RND(1)*8+7)
:rem 40
50040 K5=INT(RND(1)*3-1):L5=INT(RND(1)*3-1)
:rem 104
50099 RETURN
:rem 231
51000 REM FA LAMPEGGIARE 5 VOLTE LO SCHERMO
:rem 234
51002 FORK=1TO5:POKEUG,U1:FORN=1TO30:NEXTN:POKEUG,U0
:rem 135
51004 FORN=1TO20:NEXTN:NEXTK
:rem 45
51010 AA=0:FG=0:R=0:RR=0:AK=0:AL=0:S=.02:A5=0
:rem 60
51050 PRINT"{CLR}{ 3 GIU'}{ 13 SPAZI}OH, PECCATO!!!"
:rem 183
51060 PRINT"{GIU'}SEI STATO COLPITO DA UN AEREO NEMICO !!
!"
:rem 22
51070 PRINT"IN QUESTO MOMENTO LA TUA SITUAZIONE ERA:"
:rem 249
51080 PRINT"{GIU'}HAI COLPITO"H" AEROPLANI NEMICI
:rem 134
51082 PRINT"{GIU'}TOTALIZZANDO IN TOTALE"PT" PUNTI"
:rem 93
51085 PRINT"{ 2 GIU'}IL RECORD E' DI"HI" PUNTI.":rem 214
51090 PRINT"{ 2 GIU'}GIOCHI ANCORA (S/N)?"
:rem 185
51091 GETA$:IFA$<>"THEN51091
:rem 96
51092 GETA$:IFA$=""THEN51092
:rem 37
51094 IFA$="N"THENPRINT"{ 2 GIU'}CIAO, E GRAZIE PER AVER
GIOCATO CON ME!!":END
:rem 23
51096 PT=0:H=0
:rem 5
51099 RETURN
:rem 232
63900 REM CODICI COLORE E VARIABILI PER IL SUONO:rem 61
63902 US=1024:UC=55296:UG=53281
:rem 224
63904 UB=53280:UV=54296:UA=54277:UD=54278:UH=54273:UL=542
72
:rem 109
63905 UW=54276:U0=0:U0$="{BLK}":U1=1:U1$="{WHT}":U2=2:U2$
="{RED}"
:rem 98
63906 U3=5:U3$="{GRN}":U4=6:U4$="{BLU}":U5=8:U5$=" [<1> ]":
U6=9:U6$=" [<2> ]"
:rem 161
63910 U7=10:U7$=" [<4> ]":U8=13:U8$=" [<6> ]":U9=14:U9$="
 [<7> ]":UU=4:UU$="{PUR}"
:rem 135
63915 UR=12:UR$=" [<5> ]":UE=7:UE$="{YEL}":UF=11:UF$=" [<3> ]
":RETURN
:rem 106

READY.
:rem 173

```

Da questo mese S. Commodore è in due versioni: per C 64 e per VIC 20, C 16 E Plus/4. LA RIVISTA A MISURA DI COMPUTER!



Sono idee

J.soft EDITRICE

**CON
CASSETTA**



dalla biblioteca Jackson informatica per tutti

che unisce le caratteristiche di un manuale di riferimento a quelle di un buon testo didattico di programmazione.
cod. 417D Pag. 216
Lire 20.500

*Rita Borelli,
Luciano Pazzucconi,
Fabio Ratchi*
**COMMODORE 16
SEMPRE D'PIÙ**
Un libro sul Commodore 16 per approfondire le conoscenze sulla macchina e sul suo BASIC.
cod. 427B Pag. 336
Lire 35.000 Con cassetta

David Lawrence
**TECNICHE
DI PROGRAMMAZIONE
SUL COMMODORE 64**
L'arte della buona programmazione alla portata di chiunque possieda un Commodore 64.
cod. 575D Pag. 176
Lire 16.500

Daria Gianni, Carlo Tognoni
MSX: IL BASIC
Il primo libro sul BASIC MSX,

ritagliare (o fotocopiare) e spedire in busta chiusa a
GRUPPO EDITORIALE JACKSON - Divisione Libri - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
CEDOLA DI COMMISSIONE LIBRARIA

VOGLIATE SPEDIRMI

n° copie	codice	Prezzo unitario	Prezzo totale
Totale			

Pagherò contrassegno al postino il prezzo indicato più L. 3.000 per contributo fisso spese di spedizione.

Condizioni di pagamento con esenzione del contributo spese di spedizione:

- Allego assegno della Banca
 Allego fotocopia del versamento su c/c n. 11666203 a voi intestato
 Allego fotocopia di versamento su vaglia postale a voi intestato

n° _____
 Nome _____
 Cognome _____
 Via _____
 Cap _____ Città _____ Prov. _____
 Data _____ Firma _____

Spazio riservato alle Aziende. Si richiede l'emissione di fattura
 Partita I.V.A. _____ ORDINE MINIMO L. 50.000

Brian Lloyd
**I TUOI AMICI COMMODORE 16
E PLUS 4**
Anche i computer hanno un cuore: impara a programmare con i tuoi amici C16 e Plus 4.
cod. 423B Pag. 168
Lire 16.000

Rodnay Zaks
IL TUO PRIMO COMPUTER
Una semplice introduzione al mondo dei personal orientata ad utenti alla loro prima esperienza con il computer.
cod. 351D Pag. 240
Lire 25.000



**GRUPPO
EDITORIALE
JACKSON**